

Corso di Cyberpsicologia

Prof. Tonino Cantelmi

CULTORI DELLA MATERIA:
Dott.ssa Michela De Luca
Dott.ssa Marabella Bruno
Dott.ssa Giorgia Vinci

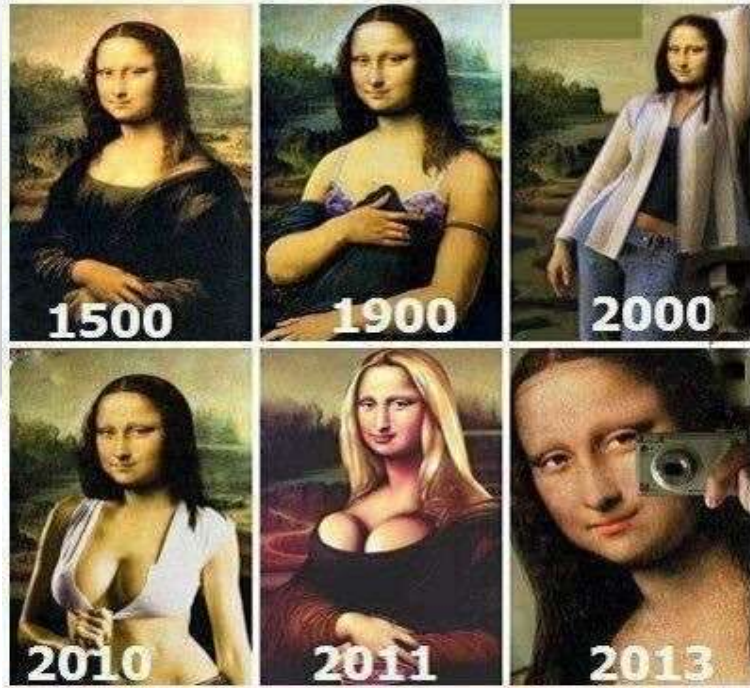
Società tecnoliquida (Cantelmi T.)



La tecnoliquidità è un termine coniato da Tonino Cantelmi, per definire gli effetti dell'interazione della società liquida, come teorizzata da Bauman, con la diffusione della rivoluzione digitale. Questa interdipendenza si declina in tre elementi fondamentali: la velocità, il narcisismo e l'ambiguità, che caratterizzano le nuove modalità cognitive, relazionali e di costruzione dell'identità dell'homo tecno-digitalicus immerso nell'era digitale (4,2,3,22).

Le caratteristiche della società tecnoliquida

❑ Narcisismo e crisi dei modelli di riferimento



- ❑ Seensation seeking
- ❑ Velocità
- ❑ Relazioni light

CAMBIATO IL NOSTRO MODO DI VIVERE

Siamo sempre più preoccupati di esserci persi qualcosa, temiamo di rimanere senza telefono (NOMOFOBIA) disconnessi (FOMO): siamo degli obesi digitali, sempre connessi e tecnocentrici, focalizzati e sempre più dipendenti dalle tecnologie

Viviamo un una condizione definita DIGIFRENIA, ovvero l'esperienza di cercare di esistere in più di un'incarnazione di se stessi allo stesso tempo in simultanea e in parallelo: profilo Twitter, profilo Facebook, profilo di posta elettronica, ecc., e a quanto ci rende 'digitalmente vulnerabili').



Generazioni:

La Generazione dei baby boomers: data di nascita 1946-1964

La Generazione X: 1965-1980

La Generazione Y (Millennials): 1980-2000

Generazione Z: abbraccia i nati dopo il 2000

Generazione alpha: 2010-2012 ad oggi. Chiamata così dalla prima lettera dell'alfabeto greco (α), è la prima generazione ad essere nata interamente nel XXI secolo. I figli degli ultimi membri della Generazione X e dei Millennial degli anni ottanta e novanta. È l'anno in cui vengono lanciati, infatti, Instagram e l'iPad, due simboli chiave di cosa i più piccoli fanno online e come vivono il loro stare connessi.

«Non conoscono un mondo senza Internet e social media», né una chiara distinzione tra virtuale e reale, tanto che è soprattutto in riferimento a questa generazione di nativi digitali che il neologismo "**onlife**" si riempie di significati.



fa riferimento a tutte quelle esperienze concrete e fattuali vissute ogni giorno mentre si rimane attaccati a dispositivi e ambienti digitali e interattivi. È una condizione esistenziale, insomma, caratterizzata da una distinzione non netta tra reale e virtuale.

Intelligenza digitale



Una “nuova intelligenza” (Battro e Denham 2007).

La co-evoluzione tra tecnologie digitali e il loro uso sociale e individuale ha, perciò, dato vita a un nuovo modo di pensare, di vedere e costruire il mondo.

**Processo di ibridazione
tra strumento e cervello**

Mobile born parlano “digitale” senza necessità di manuali o di imparare la grammatica della nuova lingua dell’intelligenza digitale.

«Il meccanismo cerebrale alla base è simile a quello per cui a un certo punto dell’apprendimento di un lingua straniera ci si scopre a formulare pensieri in quella lingua.»

Maffei, 2014

ChatGPT di OpenAI

Basato sull'intelligenza artificiale e su modalità di machine learning (capacità dei computer di imparare da soli, non ricerca su google).

Interazione tra umano e sistemi intelligenza artificiale sempre più naturale e intuitiva.

The image shows two side-by-side screenshots of the ChatGPT web interface. The left screenshot displays the main landing page with the 'ChatGPT' logo and three columns: 'Examples', 'Capabilities', and 'Limitations'. The right screenshot shows a chat window with a user's question and the AI's response.

ChatGPT Landing Page (Left Screenshot):

- Examples:**
 - "Explain quantum computing in simple terms" -
 - "Get any creative ideas for a 30 year old's birthday?" -
 - "How do I make an HTTP request in javascript?" -
- Capabilities:**
 - Remembers what user said earlier in the conversation
 - Allows user to provide follow-up corrections
 - Trained to decline inappropriate requests
- Limitations:**
 - May occasionally generate incorrect information
 - May occasionally produce harmful instructions or biased content
 - Limited knowledge of world and events after 2021

Chat Window (Right Screenshot):

- User:** come si fotografa la schermata di un pc.
- AI:** Per fotografare la schermata di un PC puoi seguire uno di questi metodi:
 1. Tasto di stamp: Premi il tasto "Stamp" sulla tastiera del tuo PC. Questo cattura l'intera schermata e la copia negli appunti. Successivamente, puoi aprire un programma di editing delle immagini, come Paint o Photoshop, incollare l'immagine e salvarla come file.
 2. Strumento di cattura: In Windows 10 puoi utilizzare lo strumento di cattura. Per farlo, apri il menu Start, cerca "Strumento di cattura" e apirlo. Seleziona "Nuova cattura" e segui le istruzioni per selezionare l'area dello schermo che desideri catturare. Puoi poi modificare e salvare l'immagine utilizzando le opzioni disponibili.
 3. Utilizzo di software di terze parti: Puoi utilizzare software di terze parti, come Lightshot o Greenshot, che ti permettono di catturare e modificare facilmente le schermate del tuo PC.Spero che queste opzioni ti siano utili per catturare le schermate del tuo PC.

Allora perché gli studenti di psicologia non devono adattarsi, studiando la cyberpsicologia? Come è possibile ancora oggi studiare lo sviluppo del bambino, ma anche la sua salute e le patologie mentali, con categorie sorpassate, adatte alla realtà di cento anni fa?"

Cos'è la CYBERPSICOLOGIA?

È quella branca della psicologia che studia gli aspetti psicologici implicati nella relazione uomo – computer.

NUOVI FENOMENI
NUOVE PSICOPATOLOGIE

NON SOLO...

Anche la psicoterapia, la medicina, tutte le forme di aiuto si stanno sempre più adattando al nuovo mondo sfruttando la tecnologia!



Programma

- Il Lutto online
- La violenza e l'odio online: cyberbullismo, revenge porn, cyberstalking.
- Crescere online: l'adolescenza nell'era digitale
- La mente in internet
- Famiglia, scuola e lavoro nuove sfide e opportunità
- Internet addiction disorder e disturbi internet correlati”
- Io e il mio avatar: i videogiochi online
- la cyberpsicologia: nuove prospettive
- I social media

- tonino.cantelmi@unier.it
- michela.deluca@hotmail.com
- marabella.bruno@gmail.com
- gvinci@itci.it

Giovedì 4 Maggio: esonero
Giovedì 11 MAGGIO: esonero

Orario inizio lezione: Ore 16.15
Per scaricare materiale lezione:
www.associazioneitci.it

Esame: modalità orale

PER I FREQUENTANTI:

Sono previste due date in cui poter fare l'esonero orale. Il materiale di studio sarà rappresentato dalle slides, nonché dagli argomenti trattati a lezione ed un argomento a scelta del libro.

PER I NON FREQUENTANTI:

Libro : Cantelmi T., Carpino V. «amore tecnoliquido», Franco Angeli Editore
Più tutto il programma delle lezioni

Graxie per l'Attenzione



www.itci.it

Presidente: Prof. Tonino Cantelmi

Via Livorno 36, 00162 Roma

Contatti

info@itci.it

0644247115